

防範青少年沉迷賭博問卷調查 研究報告2015

二零一六年一月十三日



澳門特別行政區政府
社會工作局
GOVERNO DA RAEM
INSTITUTO DE ACÇÃO SOCIAL

贊助單位



目錄

1	問卷調查背景	2
2	調查方法和日期	2
3	回應者性別及年齡	3
4	青少年賭博問題問卷調查資料分析	5
	4.1 描述性統計	6
	4.2 問題賭博的整體情況	14
	4.3 兩性受訪者的賭博問題	15
5	青少年參與賭博的情況	17
	5.1 青少年及家人參與賭博的項目	17
	5.2 首次參與博彩的年齡和原因	20
	5.3 過往一年的賭博習慣	21
	5.4 受訪者防範賭博的意識	24
	5.6 受訪者對參與賭博的看法	28
6	結果討論	31
7	建議	34
8	參考資料	35

1. 問卷調查背景

這次問卷調查是透過「鮑思高青年服務網絡—司打口家庭服務中心」和「澳門社會工作局」共同舉辦的「智醒少年」計劃內進行。參與這個計劃的團體會安排學生或會員參加預防沉迷賭博主題的訓練營。內容除了讓青年人認識沉迷賭博的原因和禍害，還會介紹朋輩間拒絕賭博的技巧，務求讓參加者的“對抗沉迷賭博”能力能有所提升。營會中會利用問卷讓參與者作出自我評估，以了解他們對賭博的認知，並讓他們思考賭博是否對自己和家人構成影響。

2. 調查方法和日期

這次調查在2015年9月至12月期間進行，合共舉行超過十九次營會，並發出769份問卷，成功回收問卷752份，回收率超過九成。

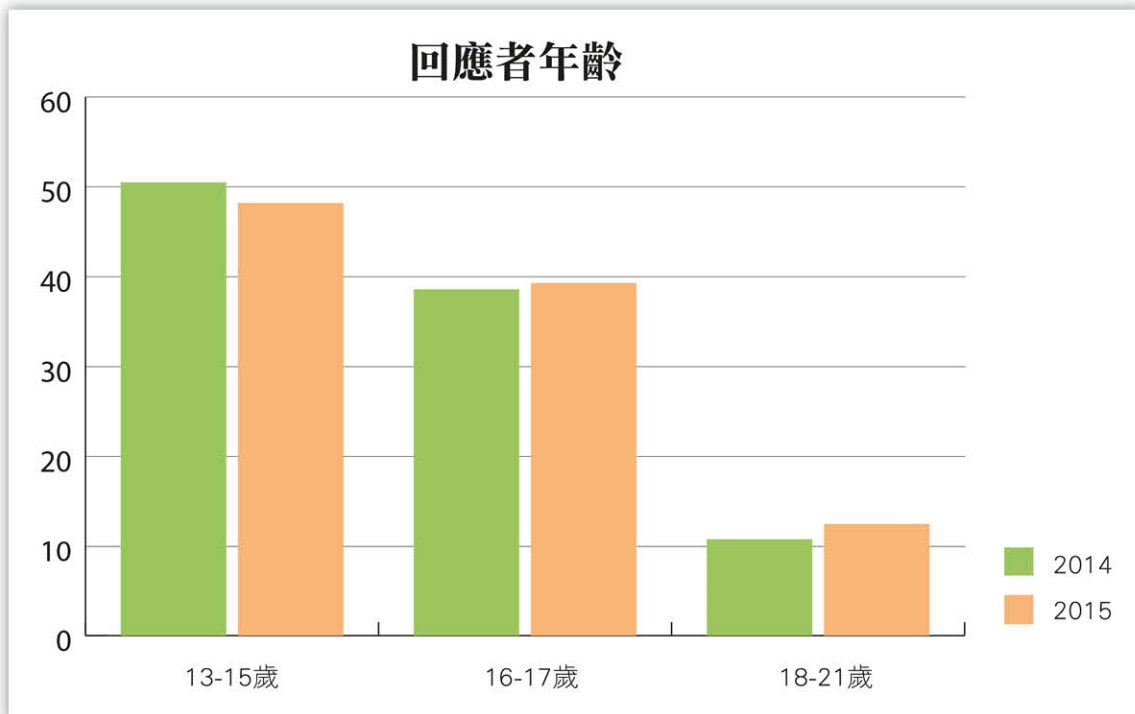
整份問卷分為三個主要部分：第一部分是訪問同學及其家長的賭博情況，第二部分主要問到同學對幾種賭博活動的態度和對防範賭博的認知。最後一部分是有關同學是否出現賭博問題的分析。這個賭博失調調查的問卷共有九個題目，題目源自DSM-V-MR-J和DSM-IV-MR-J。每個題目中若干選項會以△標示，參與者的評分會按所答題目的△數目多寡分為三個不同層次。

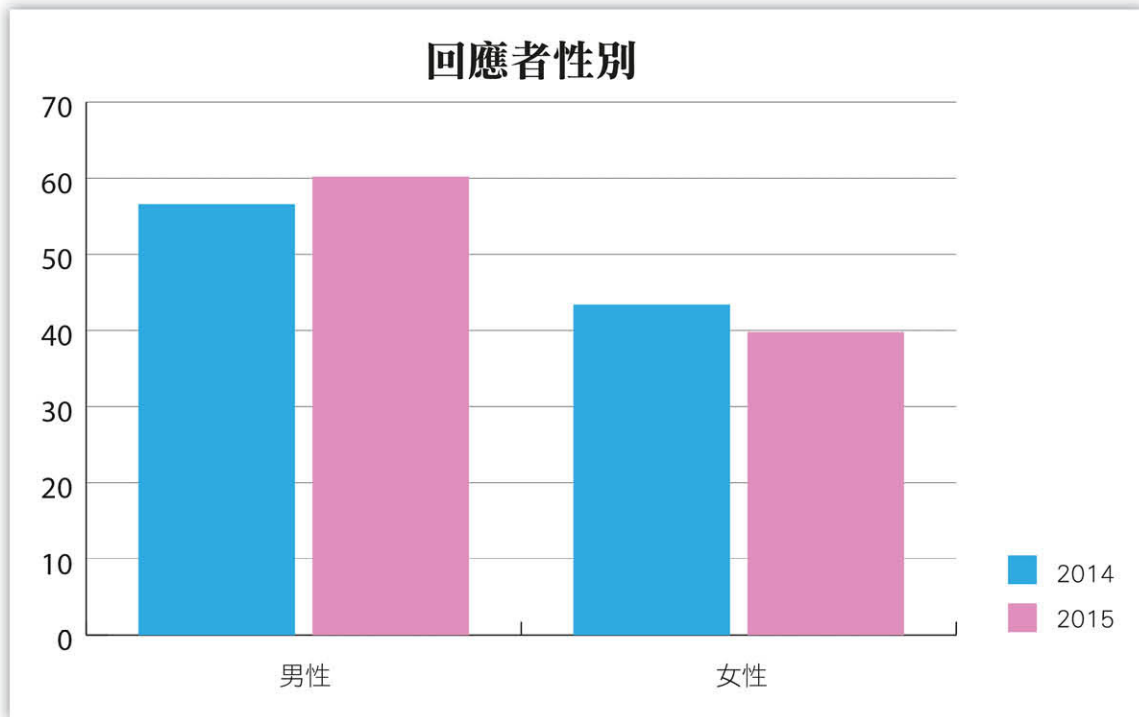
參加者會以不記名方式填寫問卷，接受賭博問題評估(DSM-V-MR-J)。填寫評估問卷後，機構會透過專業的社工/輔導員以個別面議的方式向參加者講解問卷的評分準則和所得分數的界定，讓參與者能了解自己的狀況。

3. 回應者性別及年齡

在這次收回的752份問卷中，共有452名男性和299名女性，分別佔回應者60.2%和39.8%。「智醒少年」計劃的參與者主要來自不同的青少年活動中心和學校，所以年齡介乎14至21歲之間，當中最多為13-15歲(佔48.2%)、其次是16-17歲(佔39.3%)，18-21歲只有12.5%。跟過往兩年相比，今年有較多18歲以上的同學。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
男性	436	56.6%	452	60.2%
女性	334	43.4%	299	39.8%
14歲或以下	27	3.3%	17	2.3%
15歲	377	47.2%	345	45.9%
16歲	186	23.3%	174	23.2%
17歲	122	15.3%	121	16.1%
18歲	67	8.4%	65	8.7%
19歲或以上	19	2.4%	29	3.8%





4. 青少年賭博失調問卷調查資料分析

這部分我們會以DSM V 和IV的問卷，來分析青少年的賭博問題。問卷內共有九條題目，詳情如下：

在過去一年裡，你是否...

- 1 腦海裡經常充滿關於賭博的事情(例如：持續重溫過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法)。
○沒有 □1-2次 △有時 △經常

- 2 需增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激。
△是 ○不是

- 3 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。
△是 ○不是

- 4 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。
○沒有 □1-2次 △有時 △經常 ☆沒有嘗試減少

- 5 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。
○沒有 □1-2次 △有時 △經常

- 6 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。
○沒有 □少於一半時間 △多於一半時間 △每次

- 7 你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊：
○沒有 △1-2次 △有時 △經常

- 8 你有沒有因為賭博而在未得家人/別人同意下用去這些金錢：
膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢
○沒有 △1-2次 △有時 △經常

- 9 賭博已對你重要的關係和學習造成影響。
○沒有 △1-2次 △有時 △經常

答案中每一個△是1分，可分為三個不同程度的影響：

- 0分 ：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
1-3分 ：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
4分或以上 ：表示參加者可能有賭博失調行為。

4.1 描述性統計

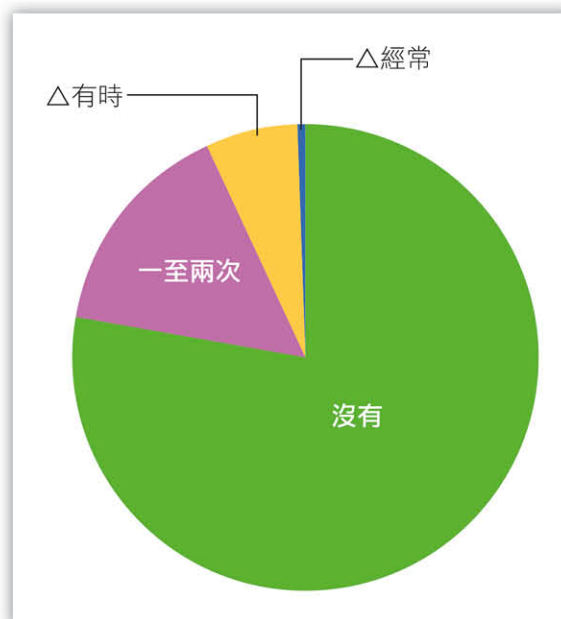
4.1.1 賭博的自控和依賴

在過往一年，你腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情？

在過往一年，腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情，例如是持續回想過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法等。從下表可見，有6.6%的受訪者有時會這樣，而經常思考賭博的事情的受訪者有0.3%。顯示有大約7%的人在賭博的自控上出現問題。

在去年的問卷中，受訪者被問及過去一年會否想賭博或計劃去賭。在2014年有大約1.7%被訪者表示會經常想起或計劃賭博，有時想起的佔10%。本年度的數字略低於去年。

	2015	
	人數	百分比
沒有	582	77.9%
一至兩次	114	15.3%
△有時	49	6.6%
△經常	2	0.3%
19歲或以上	747 ¹	100.0%

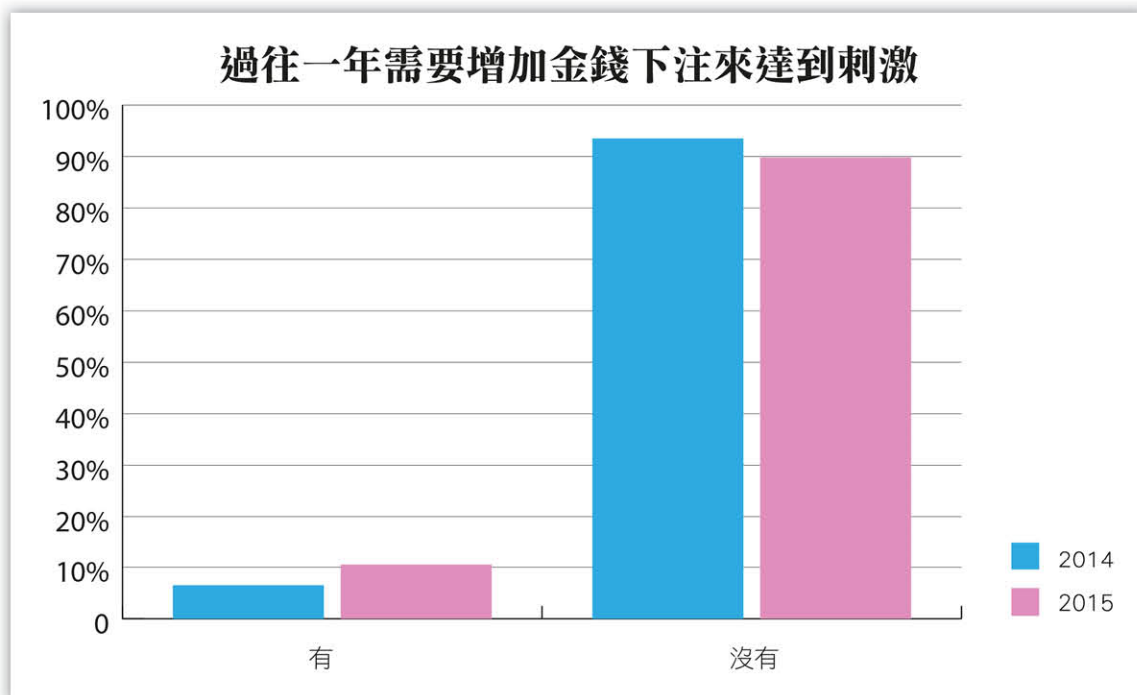


¹5位受訪者沒有回答本題。

在過往一年，你需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激？

從下表可見，有大約一成的回應者表示，在過往一年曾經有試過想為刺激，而需要加大賭注。這題目也顯示大約有一成受訪者在賭博自控上出現問題。如比較DSM IV中類似的問題，2014年約有6.5%受訪者表示需要越賭越大以獲得所期望的刺激，情況比去年有所上升。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
△有	52	6.5%	76	10.2%
沒有	750	93.5%	671	89.8%
	802	100.0%	747 ²	100.0%



² 5位受訪者沒有回答本題。

在過往一年，曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功？

從下表可見，有大約2%受訪同學曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。

	2015	
	人數	百分比
△有	14	1.9%
沒有	731	98.1%
	745 ³	100.0%

當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。

有94.4%參加者表示，從沒有因為嘗試停止或減少賭博而感到煩躁不安或厭倦，而曾因為嘗試停止或減少賭博而感到不舒服或厭煩有4.3%(2.7%一至兩次、1.3%有時、0.3%經常有這情況)。跟2014年相比，這兩個數字都有所下降。然而，值得注意的是，有1.3%參加者並沒有嘗試減少賭博，比2014年的0.8%略為上升。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	703	87.9%	705	94.4%
一至兩次	46	5.8%	20	2.7%
△有時	40	5.0%	10	1.3%
△經常	4	0.5%	2	0.3%
☆沒有嘗試減少	7	0.8%	10	1.3%
	800		747 ⁴	

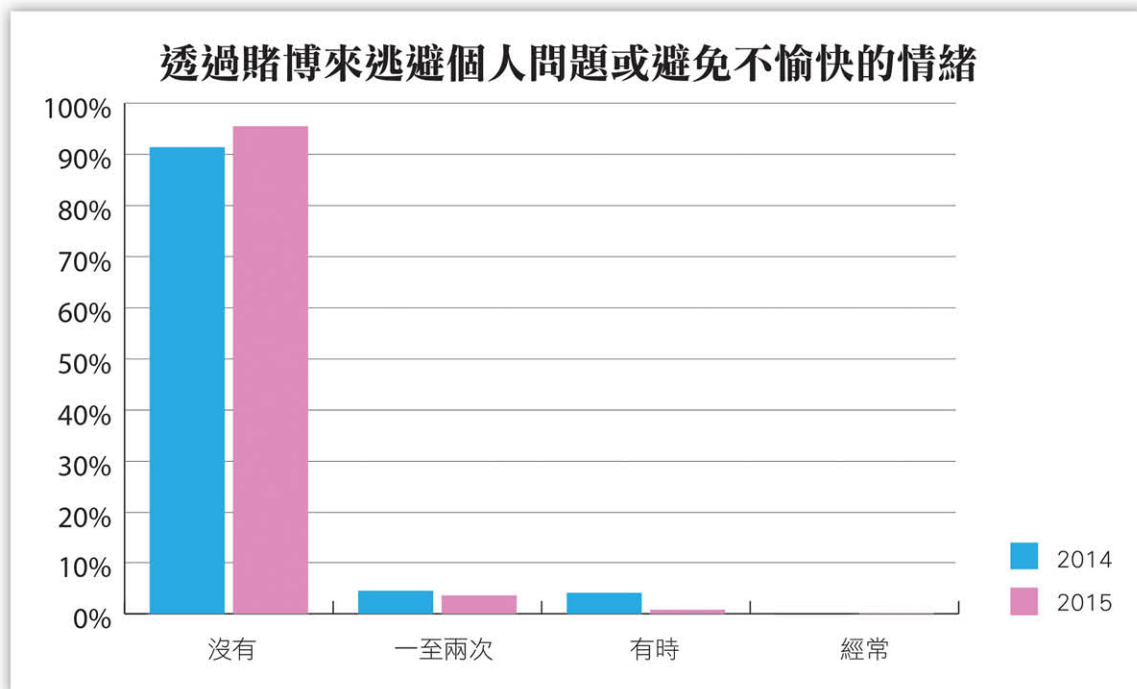
³ 7位受訪者沒有回答本題。

⁴ 5位受訪者沒有回答本題。

經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。

大多數的參與者(95.5%)表示沒有在不愉快時去賭博，只有少於1%的人會有時或經常這樣做。2014年問卷中間到「你有沒有透過賭博來逃避個人問題或避免你不快樂的情緒」，其中有4.1%參加者更表示有時或經常會透過賭博來逃避個人問題或避免不快樂。如跟去年比較，今年情況有所改善。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	732	91.4%	714	95.5%
一至兩次	36	4.5%	27	3.6%
△有時	33	4.1%	6	0.8%
△經常	0	0.0%	1	0.1%
	801	100.0%	748 ⁵	100.0%



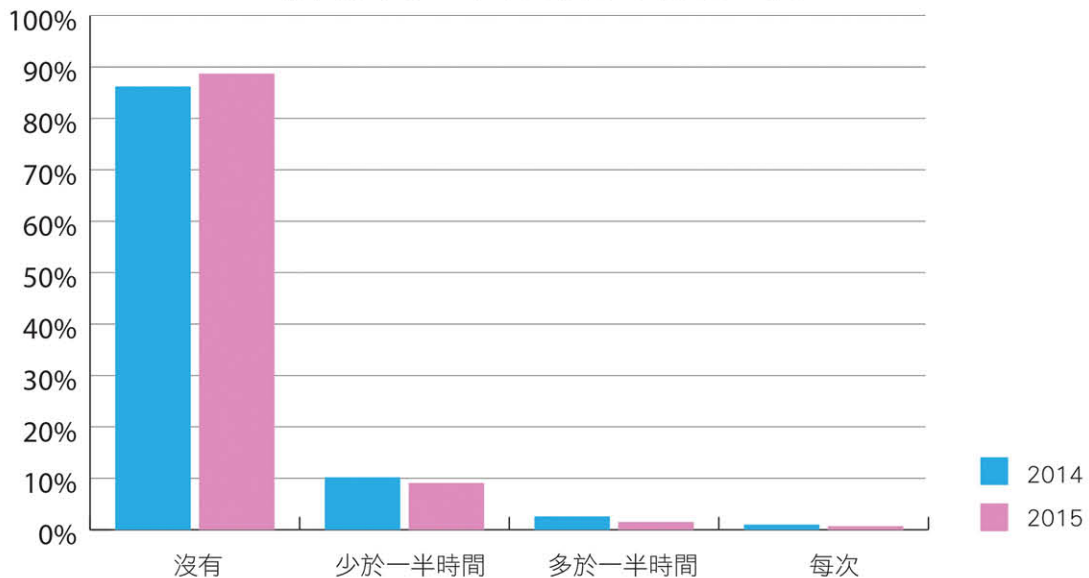
⁵ 6位受訪者沒有回答本題。

當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。

在輸了錢後，不會在另一天再去賭以求贏回所失金錢的受訪者有88.7%，約有9.1%參加者會表示少於一半時間會再去賭。但多於一半時間或每次都會在第二天去賭以求贏回金錢的參加者則分別有1.5%和0.7%。情況跟2014相約。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	691	86.2%	662	88.7%
少於一半時間	82	10.2%	68	9.1%
△多於一半時間	21	2.6%	11	1.5%
△每次	8	1.0%	5	0.7%
	802	100.0%	746 ⁶	100.0%

輸錢後第二天會再去賭的比例



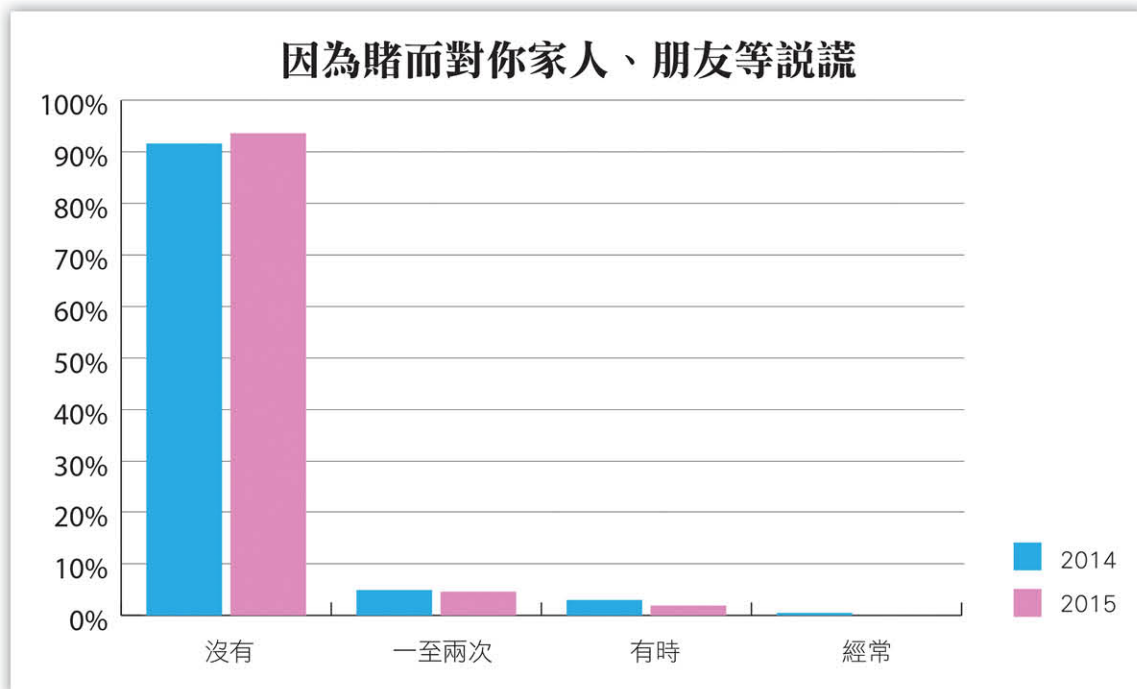
⁶6位受訪者沒有回答本題。

4.1.2 賭博對自己或家庭的影響

你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊

大部分參加者都表示沒有因為賭博而對家人、朋友等說謊(93.6%)，表示有“一至兩次”和“有時”因為賭博而向自己的家人說謊分別為4.6%和1.9%。跟2014年情況大致相同。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	691	91.6%	698	93.6%
△一至兩次	82	4.9%	34	4.6%
△有時	21	3.0%	14	1.9%
△經常	8	0.5%	0	0.0%
	802	100.0%	746 ⁷	100.0%

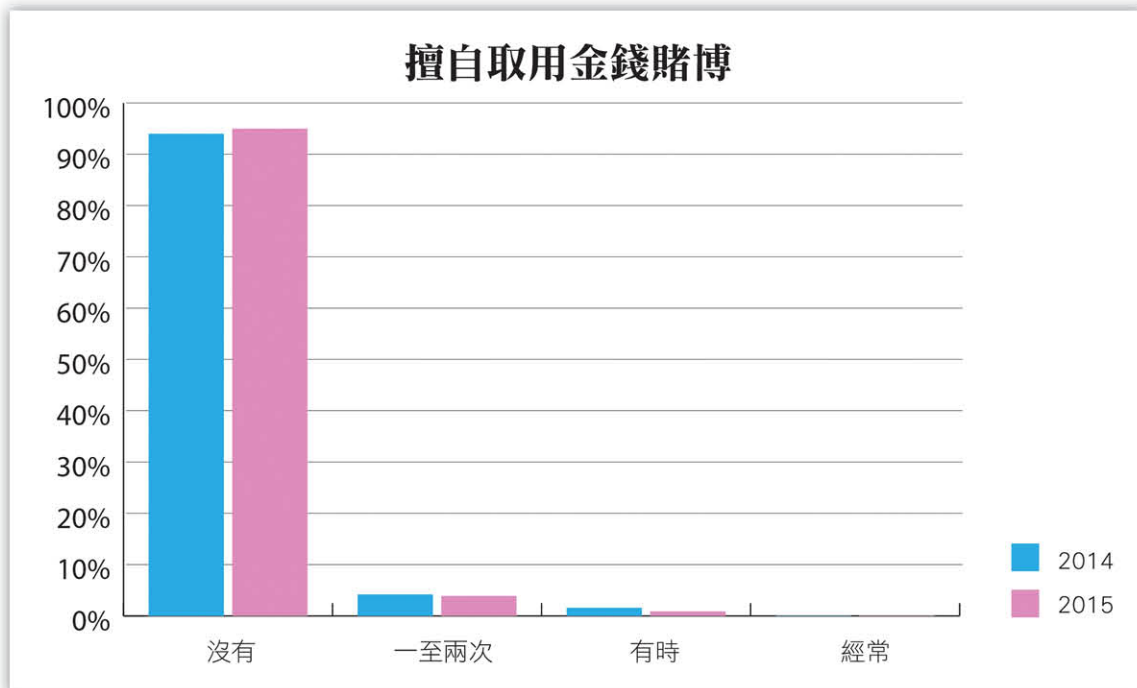


⁷6位受訪者沒有回答本題。

你有沒有因為賭博而未得家人或別人同意下用去這些金錢：膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢

絕大部分的參加者都沒有未經批准使用生活費用如膳食費、家中的錢來賭博(95.0%)。3.9%的參加者表示曾有“一至兩次”未經批准地把生活費用於賭博。有時會這樣做、經常會這樣做的參加者分別佔0.9%和0.1%，情況跟2014年大致相同。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	754	94.0%	709	95.0%
△一至兩次	34	4.2%	29	3.9%
△有時	13	1.6%	7	0.9%
△經常	1	0.1%	1	0.1%
	802	100.0%	746 ⁸	100.0%

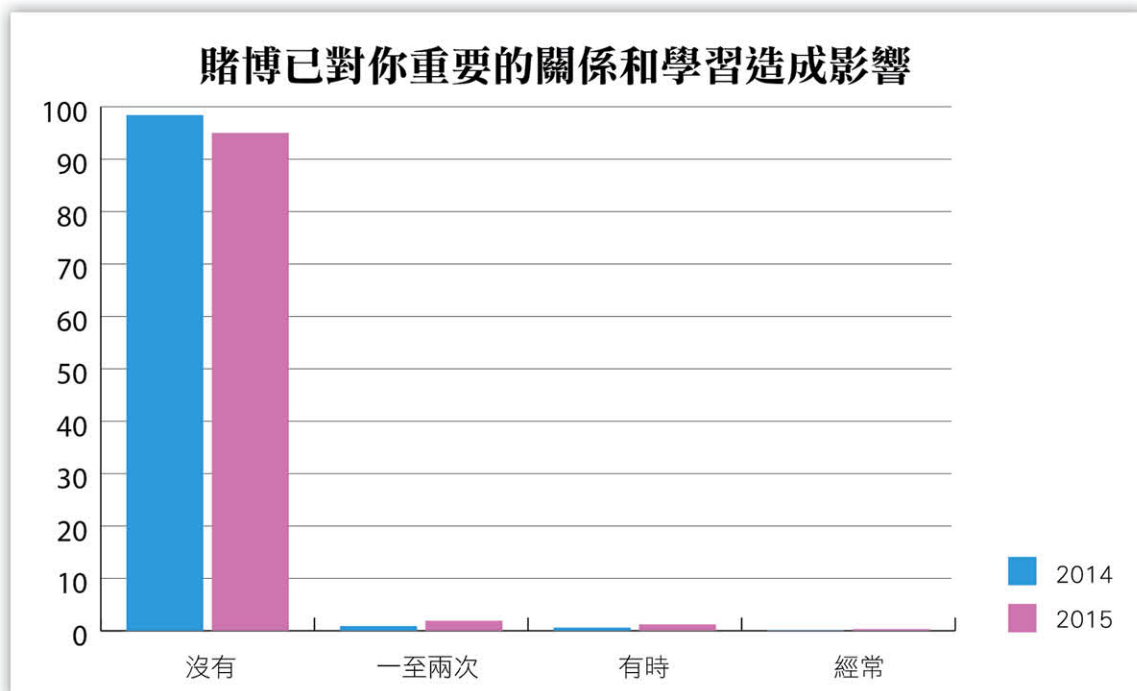


⁸ 6位受訪者沒有回答本題。

賭博已對你重要的關係和學習造成影響。

大部分受訪者都表示，沒有因為賭博而導致重要的關係和學習受到影響 (96.7%)，因為賭博而有“一至兩次”和“有時”影響人際關係或學習的，分別佔1.9%和1.2%。數字略高於2014年。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	789	98.4%	723	96.7%
△一至兩次	7	0.9%	14	1.9%
△有時	5	0.6%	9	1.2%
△經常	1	0.1%	2	0.3%
	802	100.0%	748 ⁹	100.0%



⁹ 4位受訪者沒有回答本題。

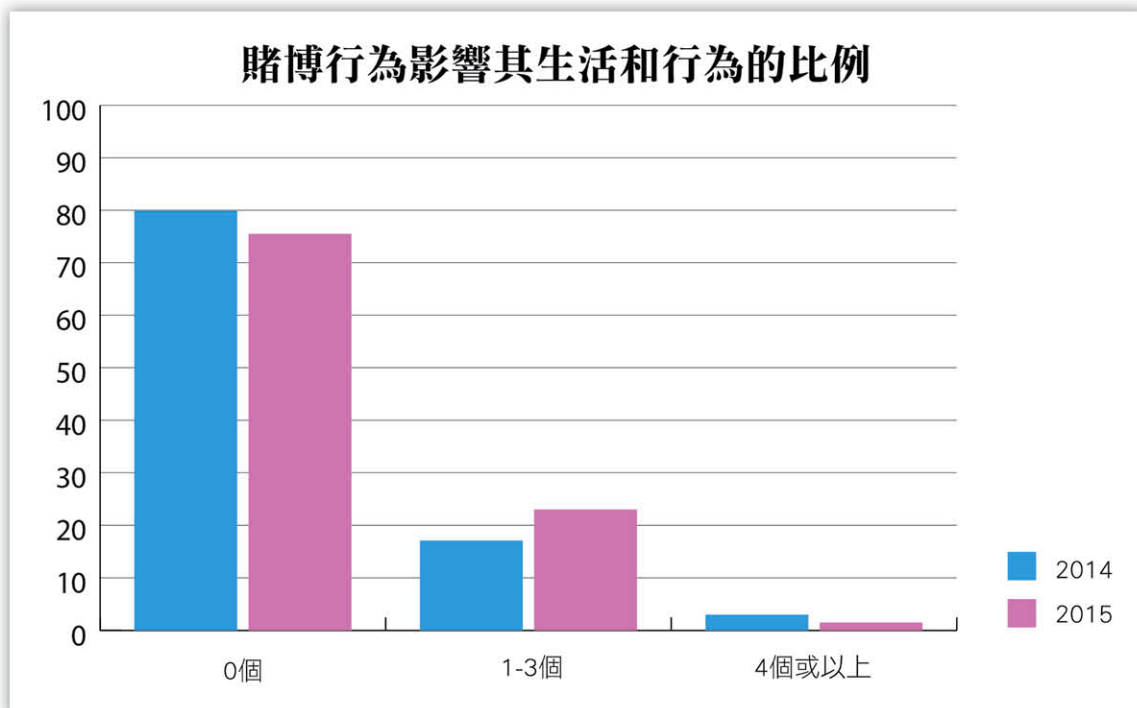
4.2 問題賭博整體情況

答案中每一個△是一分，可分為三個不同程度的影響：

- 0分 ：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
- 1-3分 ：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
- 4分或以上 ：表示參加者可能有賭博失調行為。

下表列出最後得分為0分的參加者共564人(75.5%)，顯示大部分參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為172人，佔23%；而4分以上的參加者有11人，佔1.5%。這個結果顯示超過兩成青少年有機會因賭博對學業、家庭和人際關係造成影響，而1.5%青少年更可能有賭博失調行為。整體分數跟2014的DSM分數相約。值得注意的是，雖然4分以上百分比有所下降，但1-3分受訪者百分比仍有上升，顯示不少受訪者的學業、家庭和人際關係已可能受到賭博影響。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
△0個	641	79.9%	564	75.5%
△1-3個	137	17.1%	172	23.0%
△4個或以上	24	3.0%	11	1.5%



4.3 比較兩性受訪者的賭博問題

如果比較兩性在DSM問卷上的分數，可以明確看見賭博問題在男性方面比較嚴重¹⁰。△1-3個的參加者男性比例為28.0%，而女性只有15.5%。△4個以上的差異更明顯，有可能出現問題賭博行為的男性約2.0%，女性只有0.7%。結果顯示女性受訪者的賭博問題仍較男性為低。

2015	男	女
△0個	315 (70.0%)	248 (83.8%)
△1-3個	126 (28.0%)	46 (15.5%)
△4個或以上	9 (2.0%)	2 (0.7%)

男性受訪者的DSM V分數

以往有不少研究顯示男性在賭博問題上較女性嚴重，由於今年的受訪者男性比例較過往數年為高，為免因性別差異做成偏差，下表會分開男女受訪者作出比較。從男性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共315人(70.0%)，顯示大部分參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為126人，佔28%；而4分以上的參加者亦有9人，佔2.0%。結果顯示有三成青少年男性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係受影響；而2.0%更可能有問題賭博行為。4分以上受訪者的數字雖然比去年為低，但1-3分的受訪者數量較多，值得關注。

	2014	2015
△0個	333 (76.4%)	315 (70.0%)
△1-3個	86 (19.7%)	126 (28.0%)
△4個或以上	17 (3.9%)	9 (2.0%)

女性受訪者的DSM V分數

從女性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共248人(83.8%)，顯示大部分參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為46人，佔15.5%；而4分以上的參加者亦有2人，佔0.7%。最值得關注是，有接近一成六青少年女性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係受影響，數字比去年有所增加。這顯示雖然女性在賭博問題上不及男性嚴重，賭博失調的人數仍然較低，但女同學在參與賭博上有著上升的趨勢。

	2014	2015
△0個	286 (85.6%)	248 (83.8%)
△1-3個	45 (13.5%)	46 (15.5%)
△4個或以上	3 (0.9%)	2 (0.7%)

¹⁰ Chi-sq測試的結果指兩者有差異， $p < 0.001$ 。

從下表可見，女性受訪者的賭博自控能力和賭博問題都較男性為少。在男性受訪者中，最常出現的問題是「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(11.9%)、「你曾試過因為賭而對你家人、朋友等說謊」(8.8%)和「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(8.2%)。此外，也有6.6%男性受訪者曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博，可見賭博問題對男同學已有不少影響。

女性受訪者較最常出現的問題是「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(9.0%)和「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(4.7%)。賭博對女性日常生活的影響一般較男性為低。

對賭博的自控和依賴

	男	女
• 腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情	37 (8.2%)	14 (4.7%)
• 需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激	54 (11.9%)	27 (9.0%)
• 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功	13 (2.9%)	8 (2.7%)
• 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁	8 (1.8%)	4 (1.3%)
• 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。	6 (1.3%)	1 (0.3%)
• 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。	14 (3.1%)	2 (0.7%)

賭博做成影響

	男	女
• 你曾試過因為賭而對你家人、朋友等說謊	40 (8.8%)	8 (2.7%)
• 你曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博	30 (6.6%)	7 (2.3%)
• 你曾試過因為賭博而引至與家人/朋友或他人爭執/不上學	17 (3.8%)	8 (2.7%)

5. 青少年參與賭博的情況

5.1 青少年及家人參與賭博的項目

跟以往的調查相似，青少年最多參與的賭博項目為撲克牌(32.2%)和麻雀(24.2%)，可見青少年賭博活動仍然以社交賭博為主。今年網上賭博和六合彩分別居於第三第四位，參與人數百分比跟去年相似。由於2015年沒有世界盃等國際性大型足球賽事，青少年參與賭博數字有所下跌。青少年最少參與的項目為賭馬/賭狗、白鴿票和角子老虎機。

青少年參與賭博情況

博彩項目	2014	2015*
賭馬/賭狗	14 (1.7%)	3 (0.4%)
即發彩票	24 (3.0%)	15 (2.1%)
賭波(例如足球、籃球)	73 (9.1%)	43 (6.1%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	9 (1.1%)	6 (0.8%)
白鴿票	4 (0.5%)	2 (0.3%)
角子老虎機	12 (1.5%)	2 (0.3%)
六合彩	55 (6.9%)	45 (6.4%)
麻雀	181 (22.6%)	182 (24.2%)
撲克牌(例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	227 (28.3%)	242 (32.2%)
網上賭博	66 (8.2%)	62 (8.2%)

* 2015年共有46名受訪者沒有回覆曾參與甚麼博彩項目，佔整體6.1%。

家長最多參與的項目分別為六合彩(42.2%)、麻雀(35.9%)和幸運博彩(22.9%)，情況跟去年大致相同。子女參與度較家長高的賭博方式為網上賭博和撲克牌。情況跟去年相似。

家長參與賭博情況

博彩項目	2014	2015*
賭馬/賭狗	51 (6.4%)	52 (6.9%)
即發彩票	55 (6.9%)	61 (8.1%)
賭波(例如足球、籃球)	134 (16.7%)	96 (12.8%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	158 (19.8%)	172 (22.9%)
白鴿票	22 (2.7%)	20 (2.7%)
角子老虎機	69 (8.6%)	72 (9.6%)
六合彩	352 (43.9%)	317 (42.2%)
麻雀	258 (32.2%)	270 (35.9%)
撲克牌(例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	159 (19.9%)	171 (22.7%)
網上賭博	45 (5.6%)	43 (5.7%)

* 2015年共有46名受訪者沒有回覆曾參與甚麼博彩項目，佔整體6.1%。

家長參與項目和同學參與項目的關係

如進一步分析較多家長和同學參與的幾項活動，包括賭波、六合彩、麻雀、撲克牌和網上賭博等，都會看見如家長有參與該項活動，同學參與同一賭博活動的比例會較高。這情況以社交賭博最為顯著。

下表顯示，在家長有打麻雀的家庭中，有超過四成同學曾打麻雀。而家長沒有打麻雀的家庭中只有13.5%同學曾於去年打麻雀。而玩撲克牌也有類似的情況。去年有玩撲克的家庭中，接近七成同學曾玩撲克，而沒有賭撲克的家庭中，曾賭撲克的同學只有大約兩成。這反映了不少社交賭博活動都可能由家庭開始。

2015	家長有打麻雀	家長沒有打麻雀
同學有打麻雀	117 (43.3%)	65 (13.5%)
同學沒有打麻雀	153 (56.7%)	417 (86.5%)
	270 (100.0%)	482 (100.0%)

2015	家長有賭撲克	家長沒有賭撲克
同學有賭撲克	116 (67.8%)	126 (21.7%)
同學沒有賭撲克	55 (32.2%)	455 (78.3%)
	171 (100.0%)	581 (100.0%)

在六合彩也有類似的情況，如家長有參與投注六合彩，同學參與的比例較家長沒有的為高。

2015	家長投注六合彩	家長沒有投注六合彩
同學投注六合彩	28 (8.8%)	17 (3.9%)
同學沒有投注六合彩	289 (91.2%)	418 (96.1%)
	317 (100.0%)	435 (100.0%)

5.2 首次參與博彩的年齡和原因

初次賭博的年齡

從下表可見，有超過一半參加者曾經參與賭博(57.4%)，9歲以下便首次賭博的接近一成(10.4%)，最多是12-14歲開始賭博(19.0%)，其次是9-11歲(13.3%)。可見大部分受訪青少年都是在高小、初中期間首次參與賭博，情況跟去年大致相同。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
5歲以下	22	2.8	22	3.0
6-8歲	61	7.7	54	7.4
9-11歲	98	12.4	99	13.3
12-14歲	130	16.4	141	19.0
15-18歲	97	12.2	109	14.7
從不賭博	385	48.5	316	42.6

初次賭博的原因

參與者初次參與賭博的原因，主要是作為娛樂(35.6%)和朋輩間的社交活動(26.0%)，這結果反映最初讓青少年參與賭博的會是朋輩(朋友和同學)和家人，一如以往，社交賭博是青少年賭博的最主要原因。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
個人投注	22	2.7%	17	2.3%
協助父母投注	40	5.0%	56	7.5%
朋輩間社交活動	154	19.2%	171	26.0%
想賺錢	36	4.5%	23	3.5%
娛樂	274	34.2%	265	35.6%
其他	9	1.1%	3	0.4%

5.3 過往一年的賭博習慣

青少年的主要賭博伙伴

跟過去兩年的調查相約，青少年的主要賭博伙伴是朋友(38.3%)，其次是同學(23.5%)和家人(20.4%)。情況跟去年大致相同。

2015	人數	佔整體百分比	佔曾賭博同學百份比
家人	151	20.4%	34.6%
朋友	288	38.3%	66.1%
同學	177	23.5%	40.6%
自己一個	69	9.3%	15.8%

每月花在賭錢的時間

有約37.0%的受訪同學表示過去一年沒有參與賭博活動。平均每月賭博一小時以下的佔24.6%。而每月花1-5小時和6-10小時參與涉及金錢的賭博活動的參與者分別是24.5%和11.4%。每個月花11小時以上賭博的參與者佔2.5%。這些數字都反映本年度的受訪者每月花在賭博的時間較去年為多。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
一小時以下	137	17.1%	185	24.6%
1-5小時	157	19.6%	184	24.5%
6-10小時	78	9.7%	86	11.4%
11-15小時	13	1.6%	16	2.1%
15小時以上	6	0.7%	3	0.4%
過往一年沒有賭博	377	53.1%	278	37.0%

每月花費在賭博的金錢

跟去年一樣，過半數的青少年完全沒有把錢花在博彩活動上(65.7%)，有29.1%的青少年每月平均花費\$200以下在賭博上。每月平均花費\$200或以上進行賭博的參加者約5.3%。這些數字都比2014年的受訪者稍有下降。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有賭錢	417	52.0%	494	65.7%
\$1-\$200	174	21.7%	219	29.1%
\$201-\$400	183	22.8%	20	2.7%
\$401-\$600	23	2.9%	5	0.7%
\$601-\$800	10	1.2%	5	0.7%
\$801-\$1000	4	0.5%	4	0.5%
\$1000以上	5	0.6%	5	0.7%

賭博的金錢來源

大部分參與者賭博的金錢來自零用錢(32.2%)，其餘個人儲蓄(15.4%)、和家人提供(10.1%)。

	2014		2015	
	人數	百分比	人數	百分比
零用錢	188	23.4%	242	32.0%
家人提供	65	8.1%	76	10.1%
個人儲蓄	84	10.5%	116	15.4%
兼職工資	64	8.0%	45	6.0%
向別人借	5	0.6%	5	0.7%
非自己擁有的家中金錢	2	0.2%	0	0.0%
信用咭	2	0.2%	2	0.3%

家人對我參與賭博的反應

從下表可見，家人對受訪者參與賭博的反應差異很大。有三成受訪者表示家人大多沒有太大反應(30.7%)，只有少於一成的家長會勸他少賭(7.3%)。由此可見，家長對青少年賭博的態度亦較為模糊，積極干預教導的家長只有大約一成。避而不談和沒太大反應的佔三成以上。

博彩項目	人數	百分比
要我戒賭	22	2.9%
勸我少賭	55	7.3%
給我鼓勵	8	1.1%
沒太大反應	231	30.7%
擔心我輸錢	32	4.3%
參入賭本	14	1.9%
避而不談	12	1.6%
不知道我賭	90	12.0%

有超過一成受訪者表示家人並不知道自己參與賭博(12.0%)。在他們當中，有4.4%的DSM V分數為4分以上，而1-3分的受訪者亦佔41.1%。在家長不知情的情況下，部分子女已受到賭博影響。

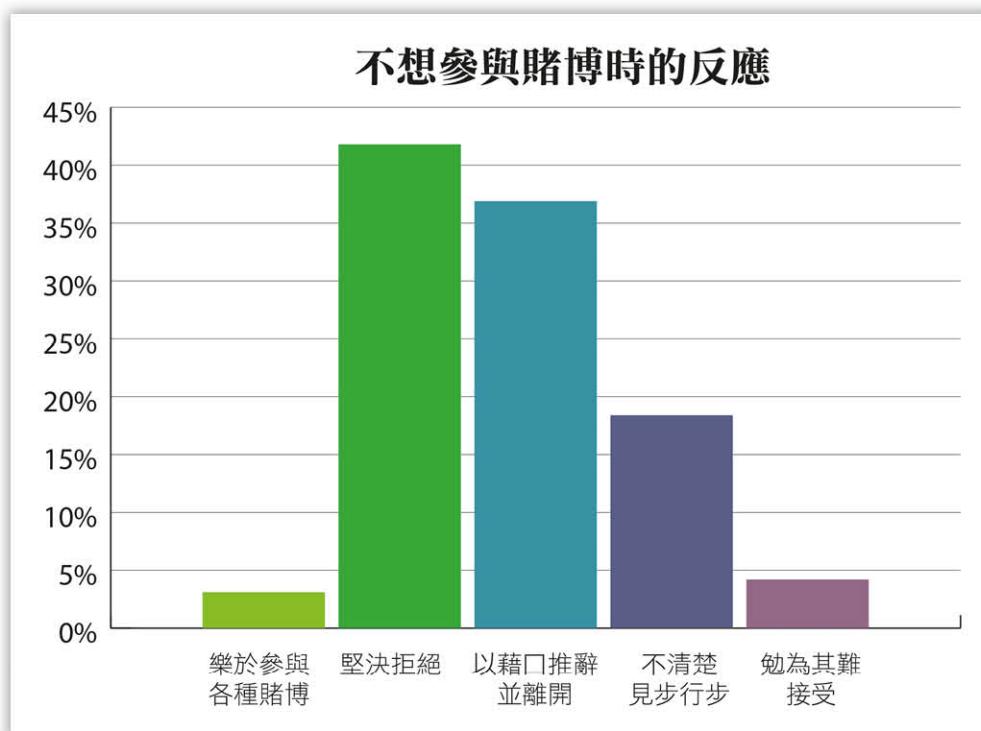
父母不知道我賭	
△0個	49 (54.4%)
△1-3個	37 (41.1%)
△4個或以上	4 (4.4%)

5.4 受訪者防範賭博的意識

不想參與賭博時的反應

受訪的同學中，有3.1%表示樂意參與各種類型的賭博，而勉強接受的同學有4.2%。在不想參與賭博時，會堅決拒絕的約佔四成，另有大約三成七人會找藉口推辭。態度較為模糊的大約兩成，他們不懂拒絕賭博，只會見步行步(18.4%)。

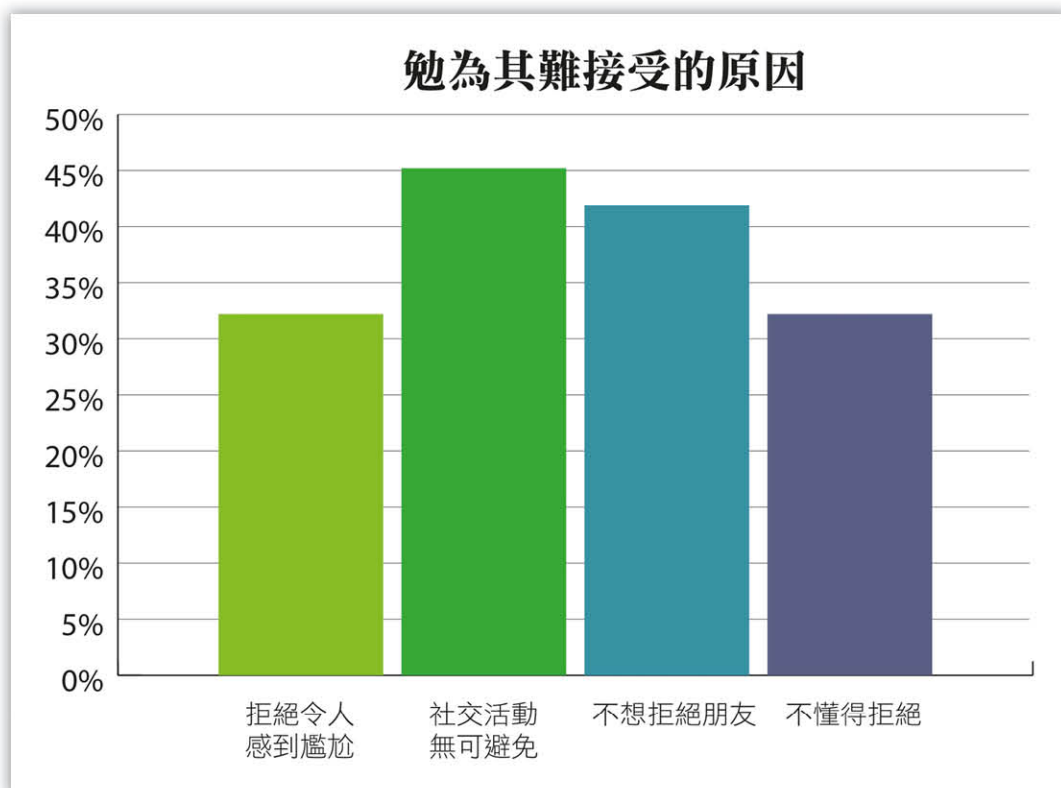
	人數	百分比
樂於參與各種賭博	23	3.1%
堅決拒絕	311	41.8%
以藉口推辭並離開	274	36.9%
不清楚，見步行步	137	18.4%
勉為其難接受	31	4.2%



勉為其難接受的原因

從下表可見，跟很多青少年問題一樣，青少年勉強參與賭博的主要原因是認為這是社交活動理應參與，也有三成二人不懂得拒絕朋友的邀請。

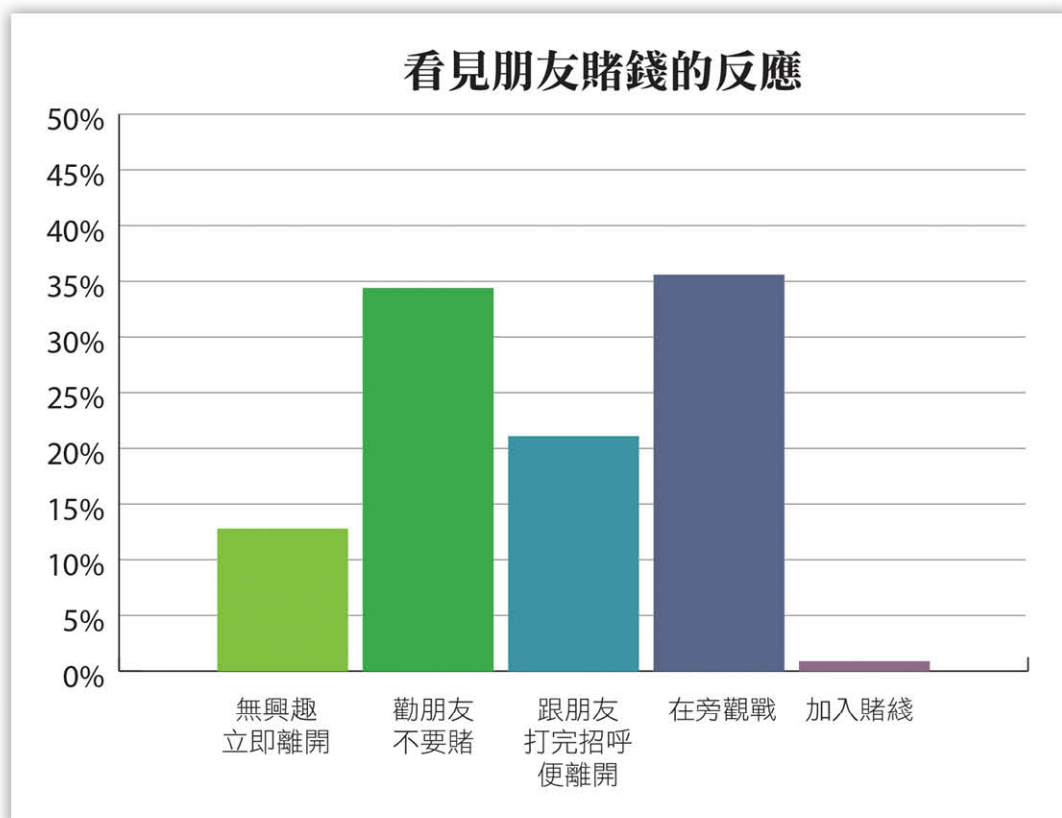
	人數	百分比
拒絕令人感到尷尬	10	32.2%
社交活動無可避免	14	45.2%
不想拒絕朋友	13	41.9%
不懂得拒絕	10	32.2%



看見朋友賭錢的反應

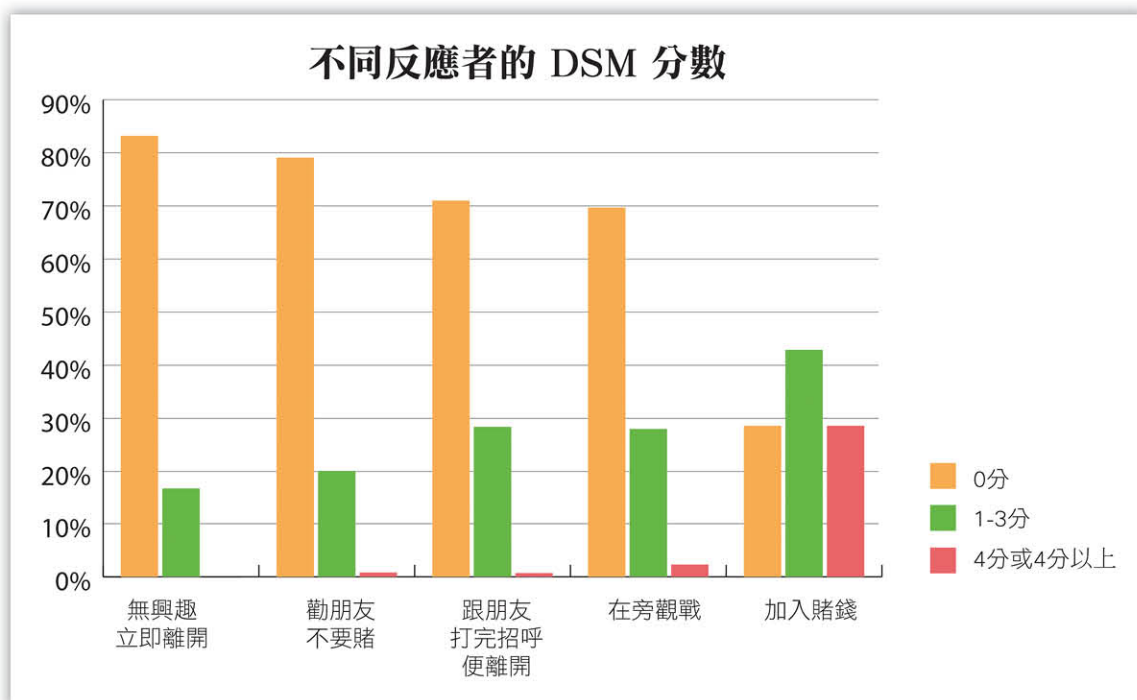
如看見熟悉的朋友在賭錢，最多回應者會在旁觀戰(35.6%)，立即離開的只有大約一成(12.8%)。也有大約三分一受訪者會勸朋友不要賭(34.4%)。會加入賭錢的人只有大約1%。雖然會加入賭錢的人只有1%左右，但有超過三成人會在旁觀戰，如果他們不懂拒絕，稍後會有可能參與賭博。

	人數	百分比
無興趣，立即離開	95	12.8%
勸朋友不要賭	256	34.4%
跟朋友打完招呼便離開	157	21.1%
在旁觀戰	265	35.6%
加入賭錢	7	0.9%



下表比較了不同反應回應者的DSM分數，從中可見，不少在旁觀戰的受訪者，其實已初步有賭博問題。DSM 1-3分的同學已佔差不多三成，而4分以上亦達2.3%。

	DSM分數		
	0分	1-3分	4分以上
無興趣，立即離開	79 (83.2%)	16 (16.8%)	0 (0%)
勸朋友不要賭	201 (79.1%)	51 (20.1%)	2 (0.8%)
跟朋友打完招呼便離開	110 (71.0%)	44 (28.4%)	1 (0.7%)
在旁觀戰	184 (69.7%)	74 (28.0%)	6 (2.3%)
加入賭錢	2 (28.6%)	3 (42.9%)	2 (28.6%)



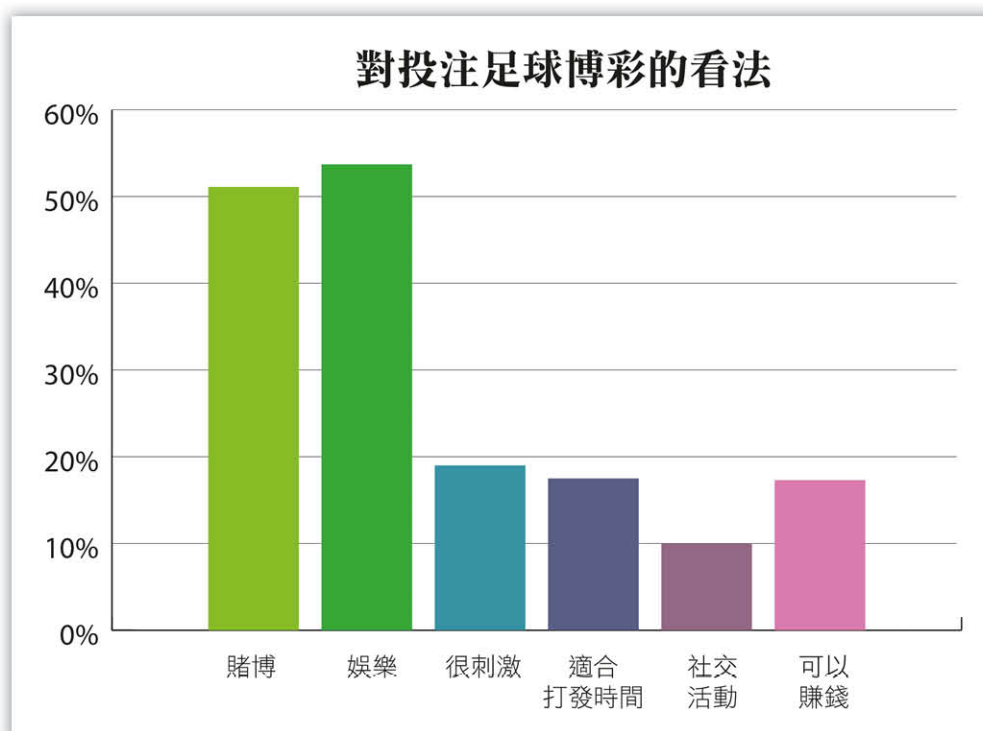
5.5 受訪者對參與賭博的看法

這部分將從青少年對足球博彩、社交賭博如打麻雀和撲克牌，以及網上博彩的態度和看法，來分析他們為何參與這些賭博活動。

對投注足球博彩的看法

有超過一半人認為足球博彩是賭博的一種(51.1%)，但更值得留意是同時有超過一半人認為足球博彩是娛樂(53.7%)。由此可見，不少青少年人視賭博為觀賞體育運動的一部分。由於這些同學視賭博為運動比賽的一部分，他們可能並不會抗拒賭博。遇上大型運動比賽時，他們更可能會嘗試參與。

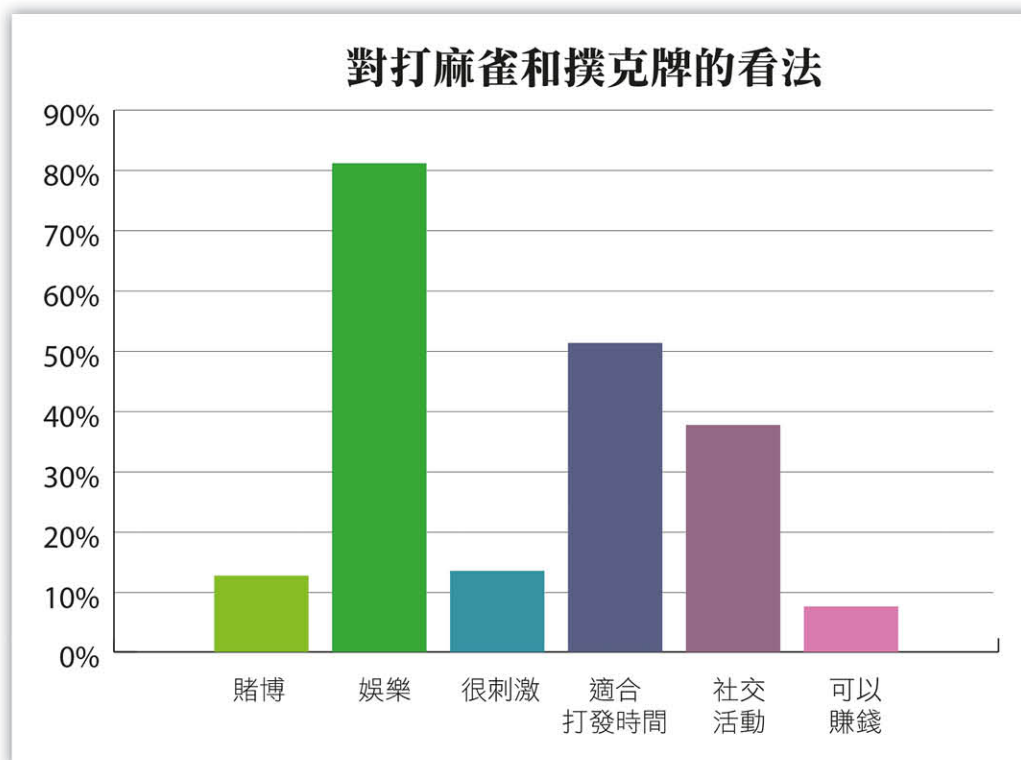
	人數	百分比
賭博	384	51.1%
娛樂	404	53.7%
很刺激	141	19.0%
適合打發時間	130	17.5%
社交活動	74	10.0%
可以賺錢	128	17.3%



對打麻雀和撲克牌的看法

對打麻雀和撲克牌，近九成人都不認為它們是賭博。相反，有八成人認為是娛樂，也有超過一半人認為這是適合打發時間的活動(51.4%)。從這結果來看，青少年對社交賭博的抗拒不大，他們甚至不認為這是賭博活動。

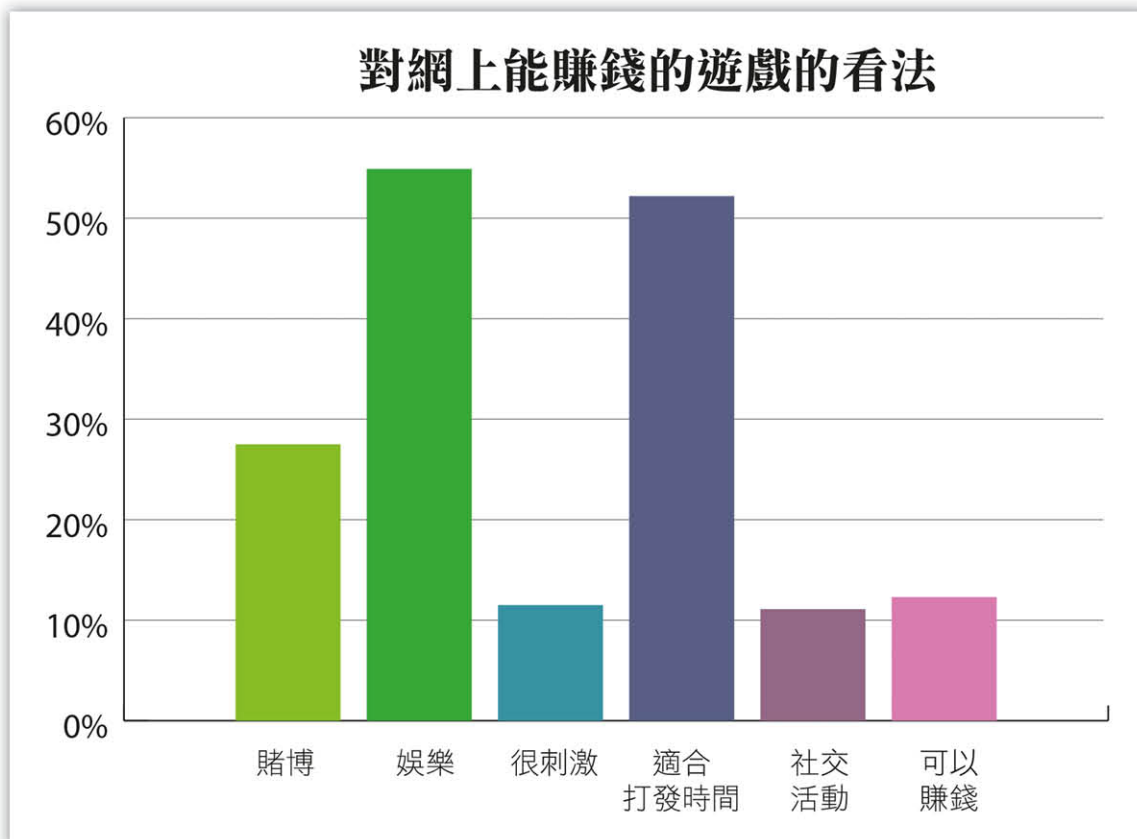
	人數	百分比
賭博	95	12.8%
娛樂	603	81.2%
很刺激	101	13.6%
適合打發時間	382	51.4%
社交活動	281	37.8%
可以賺錢	57	7.7%



對網上能賺錢的遊戲的看法

從下表可見，青少年對網上博彩活動是否賭博的概念亦十分模糊。只有低於三成人認為這是賭博，並有過半數的人認為這只是娛樂和適合打發時間的活動。

	人數	百分比
賭博	203	27.5%
娛樂	405	54.9%
很刺激	85	11.5%
適合打發時間	385	52.2%
社交活動	82	11.1%
可以賺錢	91	12.3%



6. 結果討論

青少年的問題賭博情況

青少年對賭博的自控力和依賴性跟去年相約。在2015年則有22.2%受訪者曾有計劃去賭博。在嘗試控制賭博上，有1.9%受訪者曾多次控制或減少賭博都未能成功，有4.3%受訪者更曾經因嘗試停止或減少賭博而感到煩躁不安或厭倦。對比2014年情況有所改善。

2014年有6.5%受訪者曾越賭越大以獲得刺激，而2015年這人數更達一成(10.2%)。2014年中表示輸了錢在第二天要再賭去贏回的人數約有14%，而今年的結果稍為回落至11.30%。與此同時，在2014年有8.6%參加者曾透過賭博來逃避個人問題或避免不快樂。今年曾經在不愉快時去賭博的受訪者只有4.5%。情況較去年為佳。這反映今年有較少的青少年會以賭博作為自己舒減壓力的方法。

有6.5%受訪者曾因為賭博而對家人、朋友等說謊，也有4.9%受訪者曾未經批准挪用金錢去賭博，兩個數字都比去年的8.4%和5.9%為低。而表示因賭博對自己重視的關係和學習造成影響的受訪者，已佔3.4%。受訪者因為賭博而說謊，很多時可能是因為想要隱瞞有關賭博的問題。

本年度DSM問卷得分為0分(賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響)為75.5%。1-3分(賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係)佔23.0%，比去年17.1%有所增加。4分或以上(可能有賭博失調行為)亦有1.5%(2014年為3.0%)。雖然4分人數有所回落，但1-3分人數有所上升，反映青少年賭博問題有潛在惡化的風險，值得關注。

在兩性差異上，一如往年，男性受訪者的DSM V分數較女性為高。有近三成男性DSM分數達1-3分，4分以上佔2%。而女性受訪者則分別為15.5%和0.7%。男性的賭博問題，比女性嚴重。

研究指出，賭博失調對青少年的影響包括增加犯罪行為(Gupta, Derevensky, & Marget, 2004)、與家人關係變差(Politzer, Yesalis & Hudak, 1992)，學業成績下降，工作表現轉差、缺乏動力，甚至濫用藥物等。在這次調查中，有8.8%男受訪者因為賭博而向家人朋友說謊、6.6%挪用膳食費或家中金錢來賭博，都顯示已有不少青少年，特別是男性，因為賭博問題而受到影響。

青少年賭博活動情況

不少外國研究都指出，病態賭徒很多時都是在兒童階段參與賭博，加上參與賭博機會愈來愈多，導致病態賭徒年輕化(Griffiths & Wood, 2000)。也就是說，參與賭博年紀越小，日後成為問題賭徒的可能性越大。這次調查中顯示，有超過一成青少年在9歲前已嘗試過賭博。

跟去年一樣，最多青少年參與的博彩活動為撲克牌和麻雀等社交賭博活動，其次為網上賭博和足球博彩。只有大約一成的青少年認為撲克和麻雀是賭博，超過八成受訪者都認為它們是娛樂活動。這反映不少青少年並不抗拒社交賭博。他們認同只要適可而止，不沉溺便沒問題。然而，這種想法使青少年更願意嘗試參與賭博活動，間接增加了青少年賭博問題。

網上賭博活動亦有類似情況。這次調查顯示青少年對網上的博彩遊戲概念較為模糊，只有大約三成人認為它們是賭博，並有超過五成人認為是適當的娛樂。今年有8.2%青少年曾參與網上賭博，情況跟去年相約(2014年為8.2%)。跟往年一樣，網上賭博是唯一一項青少年比成年人參與更多的賭博活動。如何有效地規管網上賭博活動，將會是未來重要的議題。

今年賭波的情況有所收斂，從去年的9.1%回落至6.1%。這可能是因為本年度並沒有大型國際的足球賽事如世界盃或歐洲國家盃舉行。然而，雖然有近一半人認為足球博彩是賭博，但亦有一半人認為這是娛樂。假如有大型體育運動舉行或有關機構增加推廣，會有更多青少年人樂意參與。

雖然在DSM量表分數上顯示，青少年賭博問題跟去年並沒太大分別，但是今年回應者參與賭博的時數有所增加。過往一年沒有賭錢的回應者從53.1%下跌至37.0%，每月花6-10小時和11-15小時賭錢的青少年都有所增加。情況令人關注。

對賭博抱持較正面態度的人，有較大比例有賭博問題。這次研究顯示不少青少年對賭波和社交賭博都抱有錯誤的觀念，近九成的受訪者都不認為打麻雀和玩撲克牌是賭博活動，超過八成則認為這些活動只是娛樂和社交活動。有近一半人亦不認為賭波是賭博，而超過一半人認為賭波是娛樂活動。如要減少他們的參與，灌輸正確的觀念必不可少。

家庭的影響

不少研究都顯示家庭因素例如家庭環境都跟青少年賭博有關。研究指出一般人都在家裡學習如何賭博，繼而在社交場合加以練習(NGISC, 1999)。香港中文大學在2010年發表的報告顯示，有可能增加青少年成為病態賭徒機會的因素包括：缺乏父母支持和灌輸正確理財生活、賭博朋友多、父母有賭博習慣、缺乏自我控制能力、和其他外在壓力事件等。

跟過去兩年一樣，家長最常參與的賭博活動為六合彩、打麻雀和入賭場。從結果可見，在家長沒有打麻省或賭撲克的情況下，有八成的青少年也沒有參與。由此可見，家人沒有參與賭博活動會減少青少年參與這些活動的可能性。如要減少賭博對青少年的影響，家長必須要以身作則減少賭博，並不要以賭博作為家庭娛樂。否則只會事倍功半。

有部分家庭對青少年參與賭博並沒有適當地教導。例如有10.1%青少年賭博的金錢都是由家人提供，有1.9%家長會參入賭本、1.1%家長會作出鼓勵。而會作出勸喻或訓斥的家長只有一成(10.2%)。大部分家長都不會有太大反應或避而不談(32.3%)。如父母對青少年參與賭博有較正面的態度，青少年會有較大機會參與賭博和成為問題賭徒。所以，積極推動家庭教育，鼓勵父母向子女灌輸正確理財觀念等，都是預防青少年賭博問題的重要工作。

要更有效地預防賭博問題，家長亦需要得到足夠的支援。例如家長應學習正確的理財知識和財務管理技巧，並教導子女如何管理財務。由於家長教導子女的能力參差，政府或社會機構應為家長提供訓練，提升他們教導子女和監管子女賭博行為的技巧。

7. 建議

總結而言，本年度的調查顯示青少年賭博問題情況跟去年相約。不少青少年對賭博活動都抱有較正面的看法，他們傾向認為這些博彩活動是正當娛樂或社交活動。在面對青少年賭博問題日漸濃厚的情況下，家庭及社區教育的工作需要增強。

建立良好的親子關係是家庭教育的關鍵

父母在進行家庭教育時，良好的親子關係是重要的關鍵，不但有助了解子女日常的生活情況，亦能及早預防子女跌入沉迷賭博的陷阱。如在子女遇到問題時才去求助，可能要花更多時間去介入，且難度更高！所以，要維持良好的親子關係，例如增強與子女的溝通技巧，有助家長聆聽子女的分享，這樣將有助減少出現子女已受到賭博影響而家長不知情的狀況。另外多與子女進行健康的家庭活動，亦有助子女減少因空閒而參與賭博活動。

社區教育的層面上

在面對青少年賭博風氣日盛的情況下，政府及防治賭博機構均要繼續推動預防青少年沉迷賭博的教育工作，特別是國際性的大型賽事，如世界盃、歐洲國家盃等，更應加強宣傳及教育工作，提醒青少年足球博彩並非娛樂活動，同時亦應向家長推廣，不要鼓勵子女參與賭博活動的訊息，使社區層面能正視沉迷賭博對個人之影響。

8. 參考資料

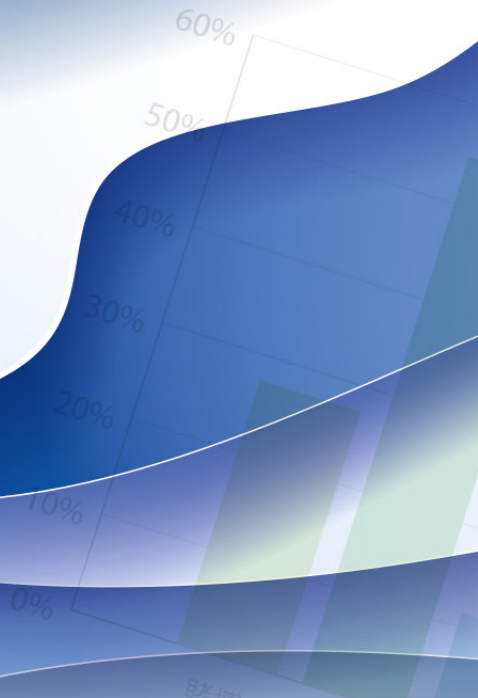
- ☆ Griffiths, M. & Wood, R. T. A. (2000). Risk factors in adolescence: The case of gambling, videogame playing, and the internet. *Journal of Gambling Studies*, 16(2), 199-225.
- ☆ Gupta, R., Derevensky, J., & Marget, N. (2004). Coping strategies employed by adolescents with gambling problems. *Child and Adolescent Mental Health*, 9(3), 115-120.
- ☆ NGISC(1999). National gambling impact study commission report. <http://govinfo.library.unt.edu/ngisc/>.
- ☆ Politzer, R. M., Yesalis, C. E., & Hudak, C. J. (1992). The epidemiologic model and the risk of legalized gambling: Where are we headed? *Health Values* 16, 20 - 27.
- ☆ 中文大學的研究報告，請參考：<http://www.cuhk.edu.hk/cpr/pressrelease/100628c.htm>
- ☆ 東華三院 (2007)：《劃清界線，認識賭博》教材套。澳門教育暨青年局德育中心
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2009)：《青少年參與賭博情況報告書2009》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2010)：《青少年參與賭博情況報告書2010》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2011)：《青少年參與賭博情況報告書2011》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2013)：《青少年參與賭博情況報告書2013》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2014)：《青少年參與賭博情況報告書2014》。鮑思高青年服務網絡

書 名：防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2015
研究機構：樹仁大學企業及社會發展研究中心
印製數量：200本

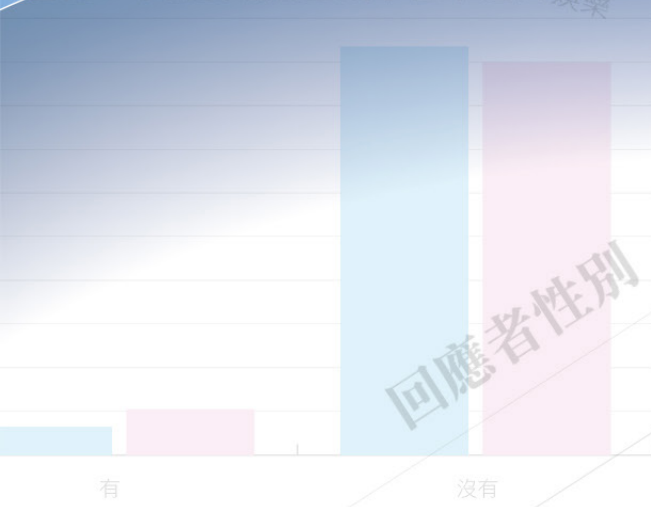
出 版：鮑思高青年服務網絡 - 司打口家庭服務中心
地 址：安仿西街89號地下
電 話：2893 8229，2893 9146
傳 真：2893 9866
電 郵：macaubys@yahoo.com.hk
網 址：www.bys.org.mo
出版日期：2016年1月

贊 助：澳門社會工作局
版 權：鮑思高青年服務網絡（版權所有，不得翻印）

對網上能賺錢的遊戲的看法



過往一年需要增加金錢下注來達到刺激



回應者性別

